

Правила безопасности при катании на тюбинге



Зима — одно из самых чудесных времен года, которое так любят и взрослые, и малыши. А какая же зима без катания на санках?

В наш продвинутый век мягкие круглые «ватрушки» вытеснили санки и ледянки. Вопреки привычному мнению, катание на «ватрушках» (тюбингах) может быть опасным и непредсказуемым видом отдыха.

Несоблюдение правил поведения зимой для детей может привести к серьезным травмам.

Управление образования рекомендует соблюдать правила безопасности при катании на тюбинге:

1. Кататься можно только на специально подготовленных трассах со снежной поверхностью.
2. Склон для катания должен быть с уклоном не больше 20 градусов. Внизу склона должно быть достаточно места для торможения. Не следует кататься на тюбингах по склонам, поросшим деревьями.
3. Нельзя кататься с горок с трамплинами при приземлении она сильно пружинит.
4. Прежде чем начать спуск по неподготовленной трассе, осмотрите, нет ли там ее на ям, бугров, торчащих кустов, камней, ограждений, и всего того, что

может представлять опасность для жизни и здоровья.

5. Строго соблюдать дистанцию между спусками по склону. Начинать движение на тюбинге сверху разрешается только тогда, когда предыдущий посетитель закончил спуск.
6. Кататься на санках-ватрушках следует сидя. Не пытайтесь кататься на тюбинге стоя или прыгая, как на батуте.
7. Нельзя кататься на тюбинге вдвоем с ребенком: невозможно контролировать ситуацию, когда одной рукой приходится держать ребенка, а другой тюбинг.
8. Никогда не привязывайте надувные санки к транспортным средствам.

Соблюдая технику безопасности и учитывая все нюансы, можно избежать различные травмы.

Чего нельзя делать, катаясь на тубинге



Кататься на тубингах
вместе с владельцами
железных санок.



Съезжать с горки
«паровозиком», сцепив
несколько тубингов.



Садиться компанией
на тубинг, рассчитанный
на одного.



Съезжать с обледенелых
склонов или трамплинов.



Отпускать ручки
во время спуска.



Кататься стоя
или лёжа на животе.



Тормозить ногами
при спуске.